ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА (АННОТАЦИЯ)

Направленность	Техническая
Вид образовательной деятельности	Основы компьютерной грамотности, анимации, творческие проекты
Название программы.	Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Компьютерная азбука»
Сведения об авторе (авторах) контактный телефон	Кочко Наталья Владимировна, педагог дополнительного образования, 34-57-29
Возраст детей	7 – 11 лет
Сроки реализации программы	2 года
Цель и задачи	Целью программы является формирование у обучающихся устойчивых знаний по основам компьютерной грамотности, приобретение и совершенствование умений в работе со стандартными компьютерными программами. Задания выстраиваются таким образом, чтобы каждому инструменту редактора соответствовало свое композиционное задание. Наряду с отработкой технических навыков и приемов владения инструментом решаются творческие задачи, развивающие фантазию, воображение, художественные способности обучающихся. *Задачи обучения* *Образовательная:* научить детей максимально использовать все возможности графического редактора при создании любых композиций, в любых жанрах и направлениях живописи, дать обучающимся понятие о новом инструменте художника в современном мире. *Развивающая:* развитие фантазии, воображения, художественных и творческих способностей обучающихся. *Воспитательная*: воспитание любви к прекрасному через художественное восприятие картин, интереса к современным методам и программам создания компьютерных рисунков. К принципам обучения можно отнести: наглядность, систематичность, последовательность от простого к сложному, связь теории с практикой.
Ожидаемые результаты	Прогнозируемые результаты первого года обучения. ***Обучающиеся должны знать:*** назначение и основные характеристики устройств компьютера; общую функциональную схему компьютера; правила техники безопасности, технической эксплуатации и сохранности информации при работе на компьютере; панель и клавиши клавиатуры; основные функции графического редактора; правила работы с графическим редактором PAINT. ***Обучающиеся должны уметь:*** работать мышкой; работать с клавишами клавиатуры; вводить и выводить данные; использовать графический редактор при создании простых изображений; компоновать рисунок на экране монитора. Прогнозируемые результаты второго года обучения. Прогнозируемые результаты второго года обучения ***Обучающиеся должны знать:*** основное назначение электронных таблиц; назначение программы Power Point; назначение программы Microsoft office Publisher; назначение программы Photoshop; о компьютерных сетях, электронной почте. ***Обучающиеся должны уметь:*** свободно ориентироваться и работать в среде Windows XP офисных программ (Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Publisher); работать с программой по обработке фото и графических изображений Photoshop; быстро и правильно набирать и форматировать текст; создавать и обрабатывать таблицы в Excel и Word; создавать презентации на основе шаблонов; создавать буклеты, бюллетени; пользоваться электронной почтой; владеть основными приемами работы с персональным компьютером и его периферийным оборудованием (принтером, сканером, модемом); владеть умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; владеть основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности. Таким образом, курс занятий по компьютерной графике предусматривает получение обучающимися не только знания по компьютерной грамотности, но и развивают логическое мышление, приобретают конструкторские навыки, достигая оптимального результата в обучении.
Год разработки	**2014**
Перечень методических приложений к программе	Дидактическое обеспечение: тренажерные программы; раздаточный материал; материалы для проверки освоения программы; техническое оснащение занятий: персональные компьютеры, принтер, сканер, интернет, лазерные диски с тренажёрными программами.
Статус программы	Модифицированная
Серия и № сертификата на программу	Утверждена на заседании Педагогического совета 03.08.2021 г., протокол № 1