



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
Белгородской области**

**ПРИКАЗ**

01.04.2026

№ 790

**О проведении  
областного фестиваля  
технического творчества  
«Техноимпульс-26»**

В соответствии с планом мероприятий государственной программы Белгородской области «Развитие образования Белгородской области», с целью поддержки обучающихся Белгородской области, проявляющих особые способности в научно-техническом творчестве, **п р и к а з ы в а ю :**

1. Провести 16 мая 2026 года областной фестиваль технического творчества «Техноимпульс-26» (далее – Фестиваль).

2. Назначить ответственным за проведение Фестиваля государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества» (далее – ГБУ ДО БелОЦД(Ю)ТТ) (Коврижных Ю.В.).

3. Утвердить:

3.1. Положение о проведении Фестиваля (приложение №1).

3.2. Состав оргкомитета по проведению Фестиваля (приложение №2).

3.3. Состав судейской коллегии Фестиваля (приложение №3).

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника департамента образовательной политики министерства образования Белгородской области Клименченко Е.Н.



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат 00DE063E2F48FF25F1AE4DE5FACF911450

Владелец Мухартов Андрей Александрович

Действителен с 28.10.2025 по 21.01.2027

**Первый заместитель  
министра образования  
Белгородской области**

**А.А. Мухартов**



**Приложение №1**  
**к приказу министерства**  
**образования Белгородской области**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о проведении областного фестиваля  
технического творчества «Техноимпульс-26»

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение о проведении областного фестиваля технического творчества «Техноимпульс-26» (далее – Положение) определяет цели, задачи и порядок проведения областного фестиваля технического творчества «Техноимпульс-26» (далее – Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводится с целью создания условий для стимулирования интереса обучающихся образовательных организаций общего и дополнительного образования Белгородской области к инженерно-проектной деятельности и техническому творчеству, демонстрации знаний, умений и навыков в области технического творчества.

1.3. Задачи Фестиваля:

- формирование у обучающихся интереса к изобретательской, экспериментально-исследовательской и проектной деятельности;
- популяризация в рамках тематических направлений среди детей школьного возраста научно-технического творчества, инженерных и других востребованных технологических профессий;
- выявление и поддержка талантливых детей и молодежи области в сфере технического творчества.

**2. Руководство Фестиваля**

2.1. Организатором Фестиваля выступает министерство образования Белгородской области.

2.2. Руководство Фестивалем осуществляет организационный комитет.

2.3. Подготовку и проведение Фестиваля осуществляет структурное подразделение ГБУ ДО БелОЦД(Ю)ТТ (мобильный технопарк «Кванториум»).

2.4. Ответственные лица: Татаринцев Виталий Андреевич, заместитель директора ГБУ ДО БелОЦД(Ю)ТТ; Вдовенко Кристина Владимировна, педагог-организатор, тел.: (4722) 73-23-20.

**3. Участники Фестиваля**

3.1. В Фестивале принимают участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования Белгородской области в возрасте от 7 до 17 лет.

3.2. Количество участников зависит от требований номинаций.

3.3. Наставником может выступать педагог образовательной организации общего или дополнительного образования, в которой учится участник или оба участника команды.

3.4. Каждый участник (команда) может принимать участие только в **одной** номинации под руководством **одного** педагога.

3.5. Участники и наставники обязаны соблюдать этические нормы и проявлять уважение к оргкомитету Фестиваля. В случае нарушения правил, установленных Положением, оргкомитет имеет право отстранить участника (команду) от участия в мероприятии.

#### **4. Сроки и порядок проведения Фестиваля**

4.1. Для участия в Фестивале **строго** в срок **до 04.05.2026 года (включительно)** всем участникам необходимо:

– подать заявку на мероприятие в АИС «Навигатор» по ссылке: <https://p31.навигатор.дети/activity/1645/?date=2026-05-16> ;

– пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/69b1357849363915a4395c48> .

**К участию в Фестивале допускаются только те участники, которые подали заявку через АИС «Навигатор» и прошли онлайн-регистрацию.**

4.2. При онлайн-регистрации на Фестиваль участники предоставляют согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участников (приложение к Положению). Скан-копия согласия прикрепляется к форме онлайн-регистрации.

4.3. Фестиваль проводится в очном формате.

4.4. Фестиваль состоится **16 мая 2026 года** по адресу: Белгородская область, Корочанский муниципальный округ, с. Мелихово, ул. Центральная, д. 11 (ОГБОУ «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области).

Программа мероприятия будет отправлена наставникам участников Фестиваля по адресам электронной почты, указанным в онлайн-регистрации. *Обращаем внимание, что оргкомитет оставляет за собой право изменить дату и формат проведения Фестиваля.*

4.5. Проезд участников осуществляется за счет средств направляющей стороны.

4.6. Ответственность за жизнь и здоровье участников в пути следования и во время проведения Фестиваля возложить на сопровождающих.

4.7. Для участников всех номинаций необходимым условием является личное присутствие на территории проведения Фестиваля.

#### **5. Судейство Фестиваля**

5.1. Функции судейской коллегии:

– осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением о Фестивале, определяет кандидатуры победителей и призеров, распределяет рейтинговые места;

– вносит в оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Фестиваля.

5.2. Решение судейской коллегии оформляется протоколом.

5.3. Судейская коллегия оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в условия проведения и подведения итогов Фестиваля, если того требуют обстоятельства.

5.4. Решения судейской коллегии и оргкомитета Фестиваля обжалованию не подлежат.

## 6. Номинации Фестиваля

6.1. Фестиваль проводится по следующим номинациям:

- **«2D-графика»** (возрастные категории – 10-13 лет, 14-17 лет);
- **«3D-графика»** (возрастные категории – 10-13 лет, 14-17 лет);
- **«Лаборатория «Arduino»** (возрастная категория – 11-15 лет);
- **«Гонки роботов. Lego Wedo 2.0»** (возрастная категория – 7-9 лет);
- **«Кольцевая гонка»** (возрастные категории – 9-12 лет; 13-17 лет);
- **«Чемпионы программирования: машинное зрение и данные»** (возрастная категория – 13-17 лет);
- **«Кликатон»** (возрастная категория – 10-13 лет);
- **«Чемпион Геогессера»** (возрастные категории – 10-13 лет, 14-17 лет);
- **«Маршруты Белогорья»** (возрастные категории – 9-13 лет, 14-17 лет).

## 7. Условия участия в номинациях

### I. Номинация:

<b>«2D-графика»</b>	
<b>Участие</b>	Индивидуальное
<b>Возрастные категории</b>	10-13 лет, 14-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Соревнование
<b>Задание</b>	Участники выполняют кейсовое задание. Кейсовое задание будет выдано непосредственно перед началом соревнования. Задание предполагает разработку дизайна персонажа.
<b>Время выполнения</b>	120 минут
<b>Оборудование</b>	Каждому участнику необходимо иметь с собой ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) с установленными программами для 2D-графики (Photoshop, Krita и др.) или планшет с установленными программами для 2D-графики (Ibis Paint X, Procreate и др.), графический планшет и/или компьютерную мышь в случае необходимости, зарядное устройство и сетевой удлинитель от двух метров.

<b>Требования к выполнению задания</b>	Работа должна соответствовать кейсовому заданию. Работа сохраняется в отдельную папку на рабочем столе по шаблону: <i>Техноимпульс_Фамилия</i> . Исходный формат программы и формат для просмотра файла – PNG или JPEG.
<b>Условия проведения</b>	После оглашения кейсового задания участники приступают к его выполнению. На выполнение задания отводится 120 минут. Использование интернет-ресурсов, шаблонов, заранее сделанных заготовок строго запрещено. Работа должна быть сохранена в соответствии с правилами.
<b>Критерии оценивания</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Соответствие заданию.</li> <li>– Степень завершенности работы.</li> <li>– Анатомическая логика и пропорции.</li> <li>– Аккуратность выполненной работы.</li> <li>– Гармония цвета и света в работе.</li> <li>– Оригинальность идеи.</li> </ul>
<b>Главный судья номинации</b>	Татаринцева Анастасия Сергеевна (тел.: 8-999-700-29-85).

## II. Номинация:

### «3D-графика»

<b>Участие</b>	Индивидуальное
<b>Возрастные категории</b>	10-13 лет, 14-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Соревнование
<b>Задание</b>	Участники выполняют кейсовое задание. Кейсовое задание будет выдано непосредственно перед началом соревнований. Задание предполагает разработку дизайна персонажа.
<b>Время выполнения</b>	120 минут
<b>Оборудование</b>	Каждому участнику необходимо иметь с собой ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) с установленной программой для 3D-моделирования Blender, графический планшет и/или компьютерную мышь в случае необходимости, зарядное устройство и сетевой удлинитель от двух метров.
<b>Требования к выполнению задания</b>	Работа должна соответствовать кейсовому заданию. Работа сохраняется в отдельную папку на рабочем столе по шаблону:

	<i>Техноимпульс_Фамилия</i> . Исходный формат программы и формат для просмотра файла – PNG или JPEG.
<b>Условия проведения</b>	После оглашения кейсового задания участники приступают к его выполнению. На выполнение задания отводится 120 минут. Использование интернет-ресурсов, готовых моделей, шаблонов, заранее сделанных заготовок строго запрещено. Работа должна быть сохранена в соответствии с правилами.
<b>Критерии оценивания</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Соответствие заданию.</li> <li>– Степень завершенности работы.</li> <li>– Анатомическая логика и пропорции.</li> <li>– Качество выполненной 3D-модели.</li> <li>– Качество визуализации (материалы, текстуры, освещение).</li> <li>– Оригинальность идеи.</li> </ul>
<b>Главный судья номинации</b>	Татаринцева Анастасия Сергеевна (тел.: 8-999-700-29-85).

### III. Номинация:

<b>«Лаборатория «Arduino»</b>	
<b>Участие</b>	Командное (2 человека)
<b>Возрастная категория</b>	11-15 лет
<b>Формат проведения</b>	Хакатон
<b>Задание</b>	Участники решают практические задачи Arduino начального и базового уровней. Задания предполагают проверку следующих умений: умение работать со светодиодами, резисторами, кнопками, датчиками; умение писать программу на языке программирования Arduino; умение осуществлять сборку по схеме программирования. Задания будут выданы командам в день проведения хакатона.
<b>Время выполнения</b>	120 минут
<b>Оборудование</b>	Каждому участнику необходимо иметь с собой ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) с установленной программой Arduino IDE (версия 1.8 и выше) и сетевой удлинитель от двух метров. Наборы Arduino выдаются организатором (по возможности можно взять с собой собственный набор).
<b>Условия проведения</b>	Участникам необходимо решить 4-6 заданий на время. После решения каждого кейса участник дает сигнал о завершении и решает

	следующую задачу (после проверки предыдущего задания). По завершении всех заданий, участник сдает свое оборудование (ноутбук, Arduino) и ждет окончания хакатона.
<b>Критерии оценивания</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Чистота, логика и комментирование кода.</li> <li>– Корректность и стабильность работы.</li> <li>– Выполнение всех заданных функций и требований.</li> <li>– Общее время выполнения заданий.</li> </ul>
<b>Главный судья номинации</b>	Добринский Дмитрий Павлович (тел.: 8-951-158-28-13).

#### **IV. Номинация:**

<b>«Гонки роботов. Lego Wedo 2.0»</b>	
<b>Участие</b>	Командное (2 человека)
<b>Возрастная категория</b>	7-9 лет
<b>Формат проведения</b>	Соревнование
<b>Задание</b>	<p>Участникам необходимо разработать и собрать модель гоночной машины, которая развивает максимальную скорость на прямой. После сборки нужно запрограммировать модель для прямолинейного движения.</p> <p>В день соревнований запрограммированные модели роботов будут сражаться за возможность пересечь линию финиша первыми.</p>
<b>Требования к роботам</b>	<p>1. Общие требования к роботам.</p> <p>Модель должна быть собрана деталями из одного набора LEGO WeDo 2.0 (45300).</p> <p>В модели разрешено использовать только один мотор от набора LEGO WeDo 2.0.</p> <p>Разрешено заменять резинки LEGO на канцелярские при постройке ременных передач.</p> <p>Вес модели не ограничивается.</p> <p>Размер модели не ограничивается.</p> <p>Все роботы должны быть автономны.</p> <p>Любые механизмы управления разрешены, если все их компоненты находятся на роботе и механизм не взаимодействует с внешней системой управления (человеком, машиной и т.д.).</p>

	<p>Программа для робота должна быть написана на языках программирования LEGO Education WeDo или Scratch.</p> <p>2. Ограничения робота. Запрещены детали, которые могут сломать или повредить трассу. Липкие вещества для улучшения сцепления запрещены.</p> <p>3. Изменения конструкции робота. Участники имеют право на оперативное конструктивное изменение робота между раундами и матчами (в том числе – на ремонт, замену элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламента соревнований.</p> <p><b>Важно!</b> Участникам необходимо иметь с собой запасные аккумуляторные батареи и заряженные блоки для роботов. Каждой команде важно иметь с собой ноутбук с уровнем заряда батареи – 100%.</p>
<p><b>Время и порядок проведения соревнований</b></p>	<p>Участники предоставляют готовую (собранную) и запрограммированную модель. Перед стартом участники могут совершить тестовые заезды. Время на тестовые заезды не более 20 минут.</p>
<p><b>Условия проведения заездов</b></p>	<p>Перед началом соревнований команды сдают роботов в карантин. В каждом заезде участвуют одновременно 2 команды. Заезд состоит из двух попыток. Заезды производятся на поле, разделенном на 2 одинаковые отдельные дорожки с ограждениями. На старте и на финише прорисована линия. Точные размеры поля участники узнают в день соревнований.</p> <p>Робот на старте ставится по первой выступающей детали модели к черной линии. После готовности команд по слову «СТАРТ» производится запуск роботов.</p>

	<p>Команды самостоятельно запускают свои программы.</p> <p>За финиш считается пересечение проекцией передней выступающей детали робота финишной черты. После финиша останавливать робота можно любым способом (на усмотрение участника).</p> <p>После финиширования команды судья фиксирует время. Победитель определяется по времени лучшей попытки.</p> <p>При невозможности завершить попытку фиксируется максимальное время (60 сек.).</p> <p>В случае если команда не готова выйти на заезд (неработоспособная модель), команде засчитывается проигрыш (0 баллов).</p> <p>При возникновении спорных вопросов последнее решение принимает главный судья номинации.</p> <p>Формат турнирной сетки варьируется в зависимости от количества команд.</p>
<b>Главный судья номинации</b>	Селин Кирилл Владимирович (тел.: 8-908-784-71-40).

#### **V. Номинация:**

<b>«Кольцевая гонка»</b>	
<b>Участие</b>	Индивидуальное
<b>Возрастные категории</b>	9-12 лет, 13-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Соревнование
<b>Задание</b>	Участникам необходимо пролететь маршрут за минимальное время.
<b>Время выполнения</b>	Не более 2-х минут
<b>Оборудование</b>	Участнику необходимо иметь с собой квадрокоптер, устройство для управления квадрокоптером, зарядные устройства, аккумуляторы. Важно иметь при себе резервные источники питания, позволяющие зарядить аккумуляторы автономно. Рекомендуются наличие сетевого разветвителя.
<b>Требование к модели и управлению БПЛА</b>	Требования к квадрокоптеру – квадрокоптер должен управляться через Wi-Fi связь, длина базы от 65 до 95 мм, питание штатное. Необходимо пройти два круга за наименьшее количество времени.
<b>Условия проведения</b>	Участнику необходимо пролететь маршрут (2 круга) за минимальное время. Направление

	<p>полета устанавливается непосредственно перед проведением соревнований, конфигурация трассы устанавливается непосредственно в день соревнований. Конфигурация трассы остается неизменной от начала и до конца соревнований. В случае пролета неполного маршрута (1 круг) за попытку выставляется максимально возможное время – 120 секунд. В случае, если БПЛА не пролетел ни одного круга, за попытку выставляется незачет (Н/З). Во время падения таймер не останавливается. Если БПЛА упал и может самостоятельно продолжить полет, пилот продолжает полет. Если БПЛА не может самостоятельно продолжить полет, пилот собственноручно переворачивает БПЛА, возвращается в пилотную зону и продолжает полет.</p>
<b>Критерии оценивания</b>	По наименьшему времени.
<b>Главный судья номинации</b>	Татаринцев Виталий Андреевич (тел.: 8-960-164-72-64).

#### VI. Номинация:

<b>«Чемпионы программирования: машинное зрение и данные»</b>	
<b>Участие</b>	Командное участие (2 человека)
<b>Возрастная категория</b>	13-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Защита проектов
<b>Задание</b>	<p>Разработать для решения реальной или учебной задачи программный продукт на языке Python, использующий машинное зрение (компьютерное зрение) и работу с данными. Участники могут взять <u>любую</u> реальную или учебную задачу, ограниченного списка задач не существует.</p> <p>В день фестиваля участники презентуют свои работы, которые создали в период подготовки к фестивалю.</p>
<b>Регламент выступления</b>	Не более 5 минут – выступление и 3 минуты – ответы на вопросы.
<b>Оборудование</b>	Участникам необходимо иметь собственный ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) с работающей веб-камерой и установленной средой разработки Python. В день фестиваля участники демонстрируют свои работы (программные продукты на языке Python,

	<p>использующие машинное зрение и работу с данными) на своих ноутбуках.</p> <p>Презентация проекта (необязательно, но приветствуется) должна быть сохранена на USB-флэш накопителе и на ноутбуке участника в формате ppt(x)/pdf .</p>
<b>Условия проведения</b>	<p>Защита заранее подготовленного программного продукта. Допускается использование любых открытых библиотек (OpenCV, MediaPipe, TensorFlow, PyTorch, Pandas, NumPy, SQLite, Matplotlib и др.).</p>
<b>Требование к выполнению</b>	<p>Проект должен включать:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Модуль компьютерного зрения</b> – обработка видеопотока с веб-камеры или изображений (детекция лиц, объектов, жестов, распознавание образов, считывание QR-кодов и т.п.).</li> <li><b>2. Модуль работы с данными</b> – сохранение, обработка, анализ или визуализация полученной информации (работа с файлами, базами данных, таблицами, построение графиков).</li> <li><b>3. Пользовательский интерфейс</b> – текстовый (консольный) или графический (например, на Tkinter, PyQt, или веб-интерфейс на Flask/Streamlit).</li> <li><b>4. Реальную или учебную применимость</b> – проект должен решать конкретную задачу (учет посещаемости, подсчет людей, тренажер для изучения, автоматизация школьного процесса и т.д.).</li> </ol> <p>Проектные работы участников не должны противоречить законодательству РФ, не должны нарушать авторские права третьих лиц. Оргкомитет вправе отклонить от участия работу, не отвечающую требованиям конкурсного задания, нарушающую морально-этические нормы, разжигающую межнациональную рознь, содержащую призыв к насилию.</p>
<b>Критерии оценивания</b>	<p>– Работоспособность и техническая реализация (<i>стабильность, отсутствие критических ошибок, корректная работа с камерой и данными</i>).</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Сложность и качество модуля зрения (<i>насколько качественно решена задача распознавания/детекции</i>).</li> <li>– Качество работы с данными (<i>структура хранения, обработка, анализ</i>).</li> <li>– Интуитивность и дизайн интерфейса (<i>удобство использования, понятность</i>).</li> <li>– Оригинальность идеи и практическая значимость (<i>насколько проект нестандартен, полезен, интересен</i>).</li> <li>– Качество защиты и понимание кода (<i>четкость презентации, ответы на вопросы, владение технологиями</i>).</li> </ul>
<b>Главный судья номинации</b>	Чернышов Артем Сергеевич (тел.: 8-980-083-29-04).

### VII. Номинация:

<b>«Кликатон»</b>	
<b>Участие</b>	Командное (2 человека)
<b>Возрастная категория</b>	10-13 лет
<b>Формат проведения</b>	Хакатон
<b>Задание</b>	Участники выполняют кейсовое задание. Задание предполагает разработку игры. Подробности кейсового задания будут объявлены непосредственно перед началом хакатона.
<b>Время выполнения</b>	120 минут
<b>Оборудование</b>	Каждой команде необходимо иметь при себе ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) с необходимым программным обеспечением ( <i>программное обеспечение может быть использовано любое, за исключением ограничений по выбору платформ для разработки игр – разрешенные платформы указаны ниже, в требованиях к выполнению задания номинации</i> ) и сетевой удлинитель от двух метров.
<b>Требование к выполнению</b>	Работа должна соответствовать кейсовому заданию. Разрешенные платформы для разработки игр: <ul style="list-style-type: none"> <li>– Construct,</li> <li>– Unity,</li> <li>– Godot,</li> <li>– Scratch,</li> <li>– MIT App Inventor,</li> </ul>

	- GDevelop. Использование готовых проектов запрещено.
<b>Критерии оценивания</b>	- Оформление и дизайн. - Механика и экономика. - Сложность исполнения. - Креативность и концепция.
<b>Главный судья номинации</b>	Зинковский Филипп Владимирович (тел.: 8-991-851-99-25).

### VIII. Номинация:

#### «Чемпион Геогессера»

<b>Участие</b>	Индивидуальное
<b>Возрастные категории</b>	10-13 лет, 14-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Соревнование
<b>Задание</b>	Игра в соревновательном формате по поиску своего местоположения по панорамным турам на карте «Геогессер».
<b>Время выполнения</b>	120 минут
<b>Оборудование</b>	Участнику необходимо иметь при себе ноутбук (с уровнем заряда батареи – 100%) или планшет и сетевой удлинитель от двух метров.
<b>Требования к выполнению</b>	Игра состоит из 1 тура длительностью 45 минут. Необходимо определить свое местоположение по панорамному туру в течение раунда, отметить предполагаемое место на карте точкой и переходить к следующему туру. Таким образом у каждого игрока будут отмечены 8 точек. За каждую верно отмеченную точку на сервисе начисляются баллы (в зависимости от близости к искомой точке). Победитель определяется по максимальной сумме баллов.
<b>Критерии оценивания</b>	По максимальному количеству баллов в турнирной таблице.
<b>Главный судья номинации</b>	Саблина Ольга Михайловна (тел.: 8-904-531-08-85).

### IX. Номинация:

#### «Маршруты Белогорья»

<b>Участие</b>	Командное участие (2 человека)
<b>Возрастные категории</b>	9-13 лет, 14-17 лет
<b>Формат проведения</b>	Защита проектов
<b>Задание</b>	Разработка тематического маршрута путешествия по территории Белгородской области.

<b>Регламент выступления</b>	Не более 3-5 минут на выступление и 2-3 минуты – на ответы на вопросы.
<b>Оборудование</b>	Для демонстрации участникам необходимо иметь с собой презентацию проекта в формате ppt(x)/pdf на USB-флэш накопителе.
<b>Условия проведения</b>	Защита заранее подготовленного проекта.
<b>Требования к выполнению</b>	Необходимо разработать тематический маршрут путешествия для семьи (патриотический, культурный, исторический и т.п.). В день проведения фестиваля участникам необходимо представить онлайн-карту с маршрутом и презентацию проекта, где обязательно будут следующие слайды: проблема, цель, задачи, результат проекта, описание и обоснование выбранных точек. Проектные работы участников не должны противоречить законодательству РФ, не должны нарушать авторские права третьих лиц. Оргкомитет вправе отклонить от участия работу, не отвечающую требованиям конкурсного задания, нарушающую морально-этические нормы, разжигающую межнациональную рознь, содержащую призыв к насилию.
<b>Критерии оценивания</b>	– Картографическое оформление онлайн-карты. – Целесообразность подобранных в маршрут точек. – Соответствие требованиям к выполнению задания. – Качество защиты.
<b>Главный судья номинации</b>	Саблина Ольга Михайловна (тел.: 8-904-531-08-85).

## 8. Подведение итогов и награждение участников

8.1. Итоги Фестиваля объявляются приказом министерства образования Белгородской области.

8.2. Итоги Фестиваля подводятся отдельно по каждой номинации, в соответствии с регламентами. По итогам определяются победители и призеры.

8.3. Участники, занявшие I, II, III места, награждаются дипломами министерства образования Белгородской области.

8.4. Награждение победителей и призеров состоится в день проведения Фестиваля.

8.5. Участники, не занявшие призового места, могут получить сертификат государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества» за участие в Фестивале в электронном виде по запросу на электронный адрес: [konkurs.mt@yandex.ru](mailto:konkurs.mt@yandex.ru).



(обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение фото- и видеоматериалов.

Согласие на обработку персональных данных дано нами бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично от нас или нашего представителя.

Согласие на использование фото- и видеоматериалов дано нами бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично от нас или нашего представителя.

Настоящее согласие вступает в действие с момента его подписания.

Настоящее согласие прочитано родителями (законными представителями) и доверенным лицом лично, его содержание понятно, родители (законные представители) и доверенное лицо с ним согласны. Доверенное лицо обязуется выполнять возложенные на него обязанности и нести ответственность.

Дата: \_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ 2026 года.

Согласие родителей.

Подписи родителей (законных представителей):

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

**Приложение №2  
к приказу министерства образования  
Белгородской области**

**СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА  
областного фестиваля технического творчества  
«Техноимпульс-26»**

**Председатель  
оргкомитета:**

Музыка  
Валентина Анатольевна – начальник отдела воспитания и дополнительного образования департамента образовательной политики министерства образования Белгородской области.

**Члены оргкомитета:**

Коврижных  
Юрий Васильевич – директор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;

Ковалева  
Людмила Степановна – директор государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области;

Татаринцев  
Виталий Андреевич – заместитель директора государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;

Вдовенко  
Кристина Владимировна – педагог-организатор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;

Карпова  
Александра Евгеньевна

– методист государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества».

**Приложение №3  
к приказу министерства образования  
Белгородской области**

**СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ  
областного фестиваля технического творчества  
«Техноимпульс-26»**

<p><b>Председатель судейской коллегии:</b> Коврижных Юрий Васильевич</p> <p><b>Секретарь судейской коллегии:</b> Карпова Александра Евгеньевна</p>	<p>– директор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества».</p> <p>– методист государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества».</p>
<b>Состав судейской коллегии:</b>	
<b>Номинации «2D-графика», «3D-графика»</b>	
<p><b>Главный судья:</b> Татаринцева Анастасия Сергеевна</p>	<p>– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;</p>
<p>Заркович Анна Васильевна</p>	<p>– учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области;</p>
<p>Лунина Виктория Александровна</p>	<p>– педагог-организатор муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дом детского творчества» Ивнянского муниципального округа Белгородской области;</p>
<p>Жарикова Анастасия Сергеевна</p>	<p>– педагог-организатор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр</p>

	детского (юношеского) технического творчества»;
Мигунова Марина Васильевна	– методист государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества».
<b>Номинация «Лаборатория «Arduino»</b>	
<b>Главный судья:</b> Добринский Дмитрий Павлович	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Бакланов Дмитрий Александрович	– педагог дополнительного образования муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дом детского творчества» Корочанского района Белгородской области;
Яковенко Сергей Григорьевич	– педагог дополнительного образования муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дом детского творчества» Ивнянского муниципального округа Белгородской области.
<b>Номинация «Гонки роботов. Lego Wedo 2.0»</b>	
<b>Главный судья:</b> Селин Кирилл Владимирович	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Синельник Евгений Игоревич	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Лазарев Евгений Викторович	– учитель муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Шейнская средняя общеобразовательная школа имени Героя РФ Ворновского Ю.В. Корочанского муниципального округа Белгородской области»;
Лешов Антон Вячеславович	– учитель муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Вознесенская средняя

	общеобразовательная школа Шебекинского муниципального округа Белгородской области».
<b>Номинация «Кольцевая гонка»</b>	
<b>Главный судья:</b> Татаринцев Виталий Андреевич	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Белоус Михаил Иванович	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Марков Глеб Юрьевич	– учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области.
<b>Номинация «Чемпионы программирования»</b>	
<b>Главный судья:</b> Чернышов Артем Сергеевич	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Зайцева Анна Александровна	– учитель информатики муниципального общеобразовательного учреждения «Северная средняя общеобразовательная школа №3 «Большая Медведица» Белгородского муниципального округа Белгородской области;
Кенина Людмила Владимировна	– заместитель директора, учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области.
<b>Номинация «Кликатон»</b>	
<b>Главный судья:</b> Зинковский Филипп Владимирович	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;

Кравченко Юлия Алексеевна	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Лунин Игорь Александрович	– педагог дополнительного образования муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр технологического образования и детского технического творчества» г. Белгорода;
Мазур Наталья Викторовна	– учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области.
<b>Номинации «Чемпион Геогессера», «Маршруты Белогорья»</b>	
<b>Главный судья:</b> Саблина Ольга Михайловна	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Вдовенко Кристина Владимировна	– педагог-организатор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества»;
Ковалева Людмила Степановна	– директор, учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области;
Шепелева Галина Юрьевна	– учитель государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Мелиховская средняя общеобразовательная школа» Белгородской области;
Харламов Владимир Александрович	– педагог дополнительного образования государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Белгородский областной Центр детского (юношеского) технического творчества».